



Einführung in das Apache Struts Framework

Struts ist ein Open Source Framework der Apache Software Foundation für die Erstellung von Model 2 Web Anwendungen mit JavaServer Pages. Struts benutzt eine Reihe erprobter Design Patterns, um die Entwicklung von JAVA basierten Webanwendungen zu erleichtern. Der Kurs führt in die Model View Controller Architektur ein und behandelt die Erstellung von Web Anwendungen mit Jakarta Struts.

Zielgruppe

Entwickler, die mit dem MVC Pattern Web Anwendungen erstellen möchten.

Vorraussetzungen

Kenntnisse in der Java Programmierung und im Entwickeln von Web Anwendungen.

Technische Voraussetzungen

1 Computerarbeitsplatz pro Kursteilnehmer, WinNT, W2K oder Windows XP und mindestens IE5 vorinstalliert. Nach Möglichkeit sollten die Arbeitsplatzrechner mit dem Rechner des Seminarleiters vernetzt sein.

1 Beamer für den Rechner des Seminarleiters.

Für jeden Teilnehmer wird durch den Seminarleiter eine CDROM mit der speziell für das Seminar notwendigen Software (JDK1.3, ANT1.5.1, Tomcat 4.1.18, Struts-1.0.2, evt.HSQLDB.1.7.1 alles OpenSource), den entsprechenden JAVA-Doc Dokumentationen, den Unterrichtsmaterialien sowie den behandelten Beispielen zur Verfügung gestellt.

Seminarplan

3 Tage à 4 Einheiten

9.00-10.30	I. Einheit
10.30-10.45	Kurze Pause
12.45-12.30	II. Einheit
12.30-13.30	Mittag
13.30-14.45	III. Einheit
14.45-15.00	Kurze Pause
15.00-16.30	IV. Einheit



Seminareinheiten und Ausbildungsinhalte

1. Tag	1. Einheit	Persönliche Vorstellung Vorstellung der Ziele und des geplanten Ablaufes des Seminars Technische Einweisung
	2. Einheit	Übersicht über verschiedene Ansätze von JAVA – Webframeworks, Abfragen, was bekannt ist Theoretische Einführung in das Struts Framework, Vorstellung des MVC Modells Vorstellung der Features von Struts Vorstellung des Aufbaus von Struts Anwendungen.
	3. Einheit	Aufbau einer lokalen Entwicklungsumgebung JDK, Tomcat, Struts, ANT, evt HSQLDB, einheitliche Editoren (Editplus)
	4. Einheit	<i>Übung: Ausprobieren einer Struts Beispielanwendung</i> Erläuterung der Struts Konfigurationsfiles anhand des Beispiels
2. Tag	1. Einheit	Kurze Zusammenfassung des Vortages Konzeption einer eigenen Struts-Anwendung <i>Übung: Umsetzung der eigenen Struts-Anwendung</i>
	2. Einheit	Einführung in das Konzept der Datenbankanbindung in Struts <i>Übung: Integration einer JDBC Datenbankanbindung in das Beispielprogramm</i>
	3. Einheit	Einführung in das Konzept der Struts-Validitäts- und Plausibilitätsprüfung <i>Übung: Integration der Struts-Validierung in das Beispielprogramm</i>
	4. Einheit	Einführung in die Struts TagLibs <i>Übung: Integration der Struts TagLibs in das Beispielprogramm</i>
3. Tag	1. Einheit	Kurze Zusammenfassung des Vortages Einführung in das Konzept der Internationalisierung
	2. Einheit	Einführung in das das Dateiaploadkonzept von Struts <i>Übung: Integration der Internationalisierung und Dateiapload in das Beispielprogramm</i>
	3. Einheit	Vorstellung von Erweiterungen des Strutsframeworks, StrutsCX, Struts Taglibs etc. Vorstellung von Tools für die Entwicklung von Strutsanwendungen, wie Strutsconsole, Plugins für JBuilder
	4. Einheit	Designpattern und Hinweise zur grundlegenden Architektur von komplexen Webapplikationen in Hinblick auf die Verwendung des Strutsframeworks Zusammenfassung, Auswertung, Klärung offener Fragen